

# Torneo Match Play de Equipos Big-outlet.

**1-PARTICIPANTES:** Podrán participar jugadores indistintos, con handicap nacional y licencia federativa en vigor expedida por la RFEG.

**2.-DESCRIPCIÓN:** Se trata de una competición por equipos de **4** jugadores **Match Play** **hándicap** con clasificación previa, que se celebrará en 2 jornadas consecutivas. Un máximo de 16 equipos.

2.1.- **Fase previa:** Los 4 integrantes de cada equipo jugarán una vuelta de 18 hoyos bajo la fórmula juego por golpes (Stroke Play handicap) y contarán las 3 mejores tarjetas, para determinar el orden del cuadro de Match. Si hubiera empate entre equipos, se tendrá en cuenta la tarjeta descartada. De continuar el empate, éste se decidirá por los últimos 9, 12, 15, 16, 17 hoyos de dicha tarjeta. Los emparejamientos del cuadro de Match se realizarán según se indica en el libro verde. (CAP II 6.6-10).

2.2.- **Fase Match Play:** Un miembro de cada equipo actuará como **CAPITÁN**, para comunicarse con el Comité de Competición de la prueba y facilitar la composición de las parejas del Match Play, etc.

2.2.1- Para el cuadro de Match el Capitán de cada equipo presentará una pareja para la modalidad Greensome y otra para la modalidad Fourball, que se mantendrán durante toda la competición

2.2.2- Los 8 equipos ganadores en la primera eliminatoria (octavos de final) pasarán a formar parte del Cuadro Principal y los otros 8 pasarán a formar parte del Cuadro de Consolación.

2.2.3.- Todos los equipos del Cuadro Principal jugarán todas las eliminatorias, es decir, cuartos, semifinal y final, clasificándose correlativamente según los resultados.

2.2.4.- Los equipos clasificados del puesto 9 al 16, que pasan a formar el Cuadro de Consolación jugarán las mismas eliminatorias que en el Cuadro Principal, es decir, todos los equipos juegan todas las eliminatorias.

2.2.5.- Se podrá sustituir un jugador del equipo durante la competición, si fuera necesario.

**3.- DESARROLLO DE LA PRUEBA:** Según lo descrito anteriormente, la **fase previa** Stroke play **hándicap** se disputará a 18 hoyos. Los enfrentamientos Match play se harán a 9 hoyos, excepto la fase final que se disputara a 18 hoyos. Todas las salidas serán por todos los hoyos simultáneamente, avisando por toque de bocina.

## 4.- HANDICAP:

4.1.- En la **fase previa** cada jugador tendrá su **hándicap** de juego correspondiente según la tabla de equivalencia del Campo.

4.2.- En la **Fase Match Play** los puntos de **hándicap** se toman de acuerdo con el índice de puntos de handicap. Según cláusula 3.9.7 del Sistema de Handicap EGA en vigor.

Los puntos de **hándicap** se asignan hoyo por hoyo, de acuerdo con el índice de puntos **hándicap** indicado en la tarjeta. En las eliminatorias que se han de jugar a 9 hoyos se darán la mitad de puntos **handicap** que si fueran 18 hoyos.

4.2.1.- **Greensome:** El compañero que tiene el **hándicap** más bajo recibe el 60% de su **hándicap** de juego y su compañero recibe el 40% del suyo. Se suman las dos cifras y la cifra final de **hándicap** de juego del bando se redondea (0,5 hacia arriba). El bando con la suma más alta recibe la diferencia completa entre las dos sumas.

4.2.2.- **Fourball (Mejor Bola):** El jugador con el **hándicap** de juego más bajo jugará con **hándicap** cero, dando golpes a los demás jugadores en base al 90% de la diferencia entre sus **hándicaps** de juego .

Nota: Los **handicaps** se actualizarán una vez terminada la Competición

**5.- Puntuación:** Cada partido ganado computa 1 punto, y el partido empatado supone 1/2 punto para cada equipo.

**6.- Desempates:** En caso que en una eliminatoria resulten empatados 2 equipos, se tomará la suma de handicaps de juego de cada equipo, siendo ganador el equipo con la suma de handicaps más bajo. De persistir el empate, ganará el equipo que haya eliminado antes a su contrario, es decir, que le queden más hoyos por jugar. Si aún persiste el empate, cada Capitán designará a un jugador para el enfrentamiento match play handicap definitivo

En caso de empate entre dos equipos en la **fase final**, tanto del Cuadro Principal como del Cuadro de Consolación, prevista a 18 hoyos, éste se resolverá del mismo modo que en las eliminatorias anteriores, según lo indicado en el párrafo anterior.

Si el empate se produce entre los **equipos finalistas**, tanto Final como Consolación, se realizará desempate de 3 en 3 hoyos, entre las parejas Greensome, ya que es una competición hándicap, recibiendo la pareja que le corresponda, los puntos en los mismos hoyos que de juego completo en la vuelta normal.

#### **7.-PREMIOS:**

- 1º, 2º Clasificados del Cuadro Principal.
- 1º Clasificado del Cuadro de Consolación.

**8.- Inscripciones:** Se realizarán en el Club Deva Golf hasta el jueves 8 de noviembre a las 16:00 horas, pudiendo hacerlo al teléfono 985 133 140 e indicando el nombre y n.º de Licencia de cada jugador del equipo

**10.- Derechos de inscripción:** El Green Fee del equipo es de 140 euros, incluyendo las dos jornadas de la Competición y el viernes previo como día de entrenamiento

Para formalizar debidamente la Inscripción, se deberá enviar un anticipo de 40 €, en concepto de Reserva de Inscripción al n.º de c.c. ...., no más tarde de 48 horas antes del cierre de Inscripción

El mencionado anticipo será devuelto únicamente en el caso de aviso de no participación en el Torneo con 48 horas de antelación a la publicación del Horario de Salida.

**10.- Horario de Salida y Grupos:** El horario de Salida y Grupos se publicará a las 16:00 del viernes 9 de noviembre.

**11.- Lista de Espera:** El Torneo tiene previsto una participación de un máximo de 16 equipos, admitidos por **riguroso orden de inscripción**, junto con la Reserva de Inscripción mencionada en el punto 10.

En el supuesto en que algún equipo decline su inscripción, la Organización del Torneo se comunicará, también por riguroso orden de lista, con los equipos que figuren en la Lista de Espera

Comité de Competición de Deva Golf.  
26 de octubre de 2018.